

第9回氷雨杯

凡例

メガミ使用率

対戦相手のNo.	対戦結果			Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagane	Chikage	Kururu	Thallya	Uturo	Honoka							
	勝ち	分け	負け																				
対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP			35%	8%	13%	10%	23%	8%	8%	25%	21%	27%	4%	8%	8%						
Rank	Name	No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX												
		ナオ	ぼうだ—	闇昏零音 (レオン)	ハンズクリスチャン	とよひま	lime	Koke	ほくどう														
1	とよひま		II 傘 忍 対 3 3	1 0 0 刀 3	0 0 1 傘 刀 3	VI 毒 刀 対 6 0	0 0 1 忍 刀 3	VIII 絡 鎧 対 3 0	0 0 1 絡 鎧 3	VII 扇 書 対 3 3	0 0 0 0	III 刀 忍 対 6 3	1 0 0 毒 刀 3	V 鎧 絡 対 9 0	0 0 1 扇 書 0	IV 鎧 絡 対 0 3	0 0 0 鎧 絡 3	0 0 0 0	対 0	0			
2	ナオ		VI 傘 忍 対 6 3	1 0 0 刀 6	III 傘 刀 対 6 0	0 0 1 毒 鎧 3	II 毒 鎧 対 3 3	0 0 0 0	VII 絡 毒 対 3 0	0 0 1 鎧 鎧 3	VIII 扇 毒 対 3 3	1 0 0 0	I 刀 騎 対 6 0	0 0 1 傘 刀 3	IV 鎧 鎧 対 0 3	1 0 0 鎧 鎧 3	V 鎧 旗 対 9 0	0 0 1 鎧 旗 3	0 0 0 0	対 0	0		
3	lime		V 傘 鎧 対 9 0	0 0 1 扇 刀 6	VI 傘 刀 対 6 3	1 0 0 絡 刀 3	VII 毒 鎧 対 3 3	0 0 0 0	II 絡 刀 対 3 0	0 0 1 絡 刀 0	I 扇 刀 対 6 3	1 0 0 0	VIII 刀 書 対 3 3	1 0 0 鎧 旗 6	III 鎧 絡 対 6 0	0 0 1 毒 鎧 3	VI 鎧 旗 対 6 0	0 0 1 鎧 旗 3	0 0 0 0	対 0	0		
4	闇昏零音 (レオン)		V 傘 鎧 対 9 0	0 0 1 扇 刀 6	VI 傘 刀 対 6 3	1 0 0 絡 刀 3	VII 毒 鎧 対 3 3	0 0 0 0	II 絡 刀 対 3 0	0 0 1 絡 刀 0	I 扇 刀 対 6 3	1 0 0 0	VIII 刀 書 対 3 3	1 0 0 鎧 旗 6	III 鎧 絡 対 6 0	0 0 1 毒 鎧 3	VI 鎧 旗 対 6 0	0 0 1 鎧 旗 3	0 0 0 0	対 0	0		
5	ぼうだ—			対 0	0	6		対 0	0	3		対 0	0	0	6		対 0	0	0	3		対 0	0
6	ほくどう			対 0	0	6		対 0	0	3		対 0	0	0	6		対 0	0	0	3		対 0	0
7	ほくどう			対 0	0	6		対 0	0	3		対 0	0	0	6		対 0	0	0	3		対 0	0
8	ハンズクリスチャン アンデ			対 0	0	6		対 0	0	3		対 0	0	0	6		対 0	0	0	3		対 0	0
9	ハンズクリスチャン アンデ			対 0	0	6		対 0	0	3		対 0	0	0	6		対 0	0	0	3		対 0	0
10	ハンズクリスチャン アンデ			対 0	0	6		対 0	0	3		対 0	0	0	6		対 0	0	0	3		対 0	0
11	ハンズクリスチャン アンデ			対 0	0	6		対 0	0	3		対 0	0	0	6		対 0	0	0	3		対 0	0
12	ハンズクリスチャン アンデ		Rank	2	5	4	8	1	3	6	6	-											
13	ハンズクリスチャン アンデ	No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX												
14	ハンズクリスチャン アンデ	合計GP	6	3	6	0	9	6	3	3	-1												
15	ハンズクリスチャン アンデ	対戦相手のGPの和	18	15	12	9	12	15	15	15	-1												
16	ハンズクリスチャン アンデ	勝った相手のGPの和	9	6	6	0	12	9	0	0	-1												
		勝ちラバー数	2	1	2	0	3	2	1	1	-1												
		負けラバー数	1	2	1	3	0	1	2	2	-1												
		勝ちゲーム数	2	1	2	0	3	2	1	1	-1												
		分けゲーム数	0	0	0	0	0	0	0	0	-1												
		負けゲーム数	1	2	1	3	0	1	2	2	-1												
		ゲームポイント比較	2	5	2	8	1	2	5	5	-1												
		SUM (対戦相手)	1	1	3	1	1	2	1	1	0												
		順位A	2	5	4	8	1	3	5	5	-2												
		SUM (勝った相手)	1	1	1	1	1	1	2	2	0												
		順位B	2	5	4	8	1	3	6	6	-3												
		順位補正																					
		順位										-3											

不戦勝、不戦敗は1-0-0、0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。
塗りつぶしのないセルとName、Megamiの行のみ編集して良い。
16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。