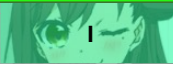
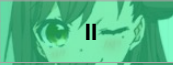
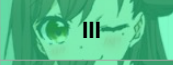
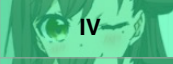

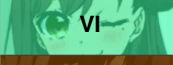


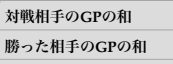


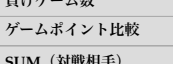
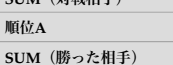
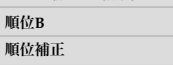


第7回氷雨杯

凡例

メガミ使用率

Rank	Name	対戦相手のNo.	勝ち	対戦結果 分け	負け	Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagane	Chikage	Kururu	Thallya	Uturo	Honoka	
		対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP		33%	17%	25%	33%	17%	0%	25%	8%	17%	8%	0%	8%	8%	
1	「ふるよに芸人」闇昏零音	No. I																	
2	ほくどう	Name 「ふるよに芸人」闇昏 うさぎ tunny meilleur 翡翠琥珀子 ほくどう																	
3	翡翠琥珀子		III 扇 傘 対 忍 絡 銃 0 0 0 0 3 3	V 鏡 刀 対 忍 毒 0 0 1 1 6 6	I 絡 銃 対 扇 傘 0 0 1 1 9 9	bye	II 忍 毒 対 鏡 刀 0 0 0 0 3 3	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
4	うさぎ		V 忍 扇 対 毒 鏡 1 0 0 0 6 6	bye	IV 毒 刀 対 忍 傘 0 0 1 1 6 6	III 鏡 傘 対 毒 刀 0 0 0 0 3 3	II 毒 刀 対 鏡 傘 0 0 1 1 6 6	I 毒 刀 対 忍 扇 0 0 0 0 3 3	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
5	tunny meilleur		IV 忍 刀 対 銃 毒 1 0 0 0 6 6	III 扇 忍 対 刀 旗 1 0 0 0 3 3	II 刀 旗 対 扇 忍 0 0 1 1 6 6	I 銃 毒 対 忍 刀 0 0 1 1 6 6	bye	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
6	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
7	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
8	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
9	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
10	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
11	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
12	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
13	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
14	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
15	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
16	tunny meilleur		対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対	対
		Rank	1	4	5	3	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X							
		合計GP	9	6	0	6	6	-1	-1	-1	-1	-1							
		対戦相手のGPの和	12	6	21	9	15	-1	-1	-1	-1	-1							
		勝った相手のGPの和	12	0	0	0	6	-1	-1	-1	-1	-1							
		勝ちラバー数	3	2	0	2	2	-1	-1	-1	-1	-1							
		負けラバー数	0	1	3	1	1	-1	-1	-1	-1	-1							
		勝ちゲーム数	3	2	0	2	2	-1	-1	-1	-1	-1							
		分けゲーム数	0	0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1							
		負けゲーム数	0	1	3	1	1	-1	-1	-1	-1	-1							
		ゲームポイント比較	1	2	5	2	2	-1	-1	-1	-1	-1							
		SUM (対戦相手)	1	3	1	2	1	0	0	0	0	0							
		順位A	1	4	5	3	2	-2	-2	-2	-2	-2							
		SUM (勝った相手)	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0							
		順位B	1	4	5	3	2	-3	-3	-3	-3	-3							
		順位補正																	
		順位	1	4	5	3	2	-3	-3	-3	-3	-3							

不戦勝、不戦敗は1-0-0、0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。
塗りつぶしのないセルとName、Megamiの行のみ編集して良い。
16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。