

第16回氷雨杯

凡例

メガミ使用率

対戦相手のNo.	対戦結果 勝ち 分け 負け	Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagane	Chikage	Kururu	Thallya	Uturo	Honoka							
対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP																			
		25%	25%	25%	25%	25%	25%	0%	0%	50%	0%	0%	50%	50%							
Rank	Name	Megami																			
		I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII		IX			
		雷華丸@自転車買った		うさぎ		ほくどう		ひとみ334													
		Chikage		Oboro		Yurina		Himika													
1	うさぎ	Uturo		Shinra		Tokoyo		Uturo													
2	ほくどう	Honoka		Chikage		Yukihi		Honoka													
3	雷華丸@自転車買った	I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII		IX			
4	ひとみ334	II		III		IV		V		VI		VII		VIII		IX					
5	ひとみ334	III		IV		V		VI		VII		VIII		IX							
6	ひとみ334	IV		V		VI		VII		VIII		IX									
7	ひとみ334	V		VI		VII		VIII		IX											
8	ひとみ334	VI		VII		VIII		IX													
9	ひとみ334	VII		VIII		IX															
10	ひとみ334	VIII		IX																	
11	ひとみ334	IX																			
12	ひとみ334																				
13	ひとみ334																				
14	ひとみ334																				
15	ひとみ334																				
16	ひとみ334																				
		Rank		3		1		2		4		-		-		-		-			
		No.		I		II		III		IV		V		VI		VII		VIII		IX	
		合計GP		3		9		6		0		-1		-1		-1		-1		-1	
		対戦相手のGPの和		15		9		12		18		-1		-1		-1		-1		-1	
		勝った相手のGPの和		0		9		3		0		-1		-1		-1		-1		-1	
		勝ちラバー数		1		3		2		0		-1		-1		-1		-1		-1	
		負けラバー数		2		0		1		3		-1		-1		-1		-1		-1	
		勝ちゲーム数		1		3		2		0		-1		-1		-1		-1		-1	
		分けゲーム数		0		0		0		0		-1		-1		-1		-1		-1	
		負けゲーム数		2		0		1		3		-1		-1		-1		-1		-1	
		ゲームポイント比較		3		1		2		4		-1		-1		-1		-1		-1	
		SUM (対戦相手)		1		1		1		1		0		0		0		0		0	
		順位A		3		1		2		4		-2		-2		-2		-2		-2	
		SUM (勝った相手)		1		1		1		1		0		0		0		0		0	
		順位B		3		1		2		4		-3		-3		-3		-3		-3	
		順位補正																			
		順位		3		1		2		4		-3		-3		-3		-3		-3	

不戦勝、不戦敗は1-0-0、0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。塗りつぶしのないセルとName、Megamiの行のみ編集して良い。16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。